

Notice simplifiée d'utilisation du logiciel REGRESSI

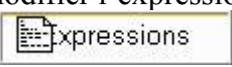
Pour saisir des données au clavier

- Aller dans le menu « Fichier » -> « Nouveau » -> « Clavier »
- Compléter la zone de dialogue : donner les noms et les unités des grandeurs à saisir puis valider.
- Saisir les données dans le tableau en respectant les unités

Graphe

- Pour visualiser le graphique cliquer sur le bouton « Graphe » 
- Pour changer l'aspect du graphique (ordonnées, abscisse, couleur, origine, forme des points, ...), cliquer sur le bouton « XY » .

Ajouter une grandeur

- Retourner dans l'affichage des grandeurs 
- Cliquer sur « Ajouter » 
- Dans la zone de dialogue :
 - Choisir le type de grandeur (Grandeur calculé, ...)
 - Définir le nom et l'unité
 - Saisir l'expression selon le type de grandeur choisi.
 - Valider
- Si vous devez modifier l'expression d'une grandeur calculée, allez dans l'onglet « expressions » 

Lettres grecques

- Utiliser la combinaison du clavier :
Ctrl q pour obtenir θ ; Ctrl t pour τ ; Ctrl w pour ω ; Ctrl l pour λ ; ...

Modéliser

Modéliser consiste à ajuster une courbe mathématique à des données expérimentales.

- Retourner dans l'affichage du graphe 
- Cliquer sur le bouton « Modéliser » 
- Dans la zone qui apparaît à gauche du graphique :
 - Saisir l'expression mathématique du modèle
 - Utiliser les symboles des variables, des symboles pour les paramètres à déterminer et des valeurs numériques pour les paramètres déjà connus.
 - Cliquer sur le bouton « coche » rouge clignotant  pour un ajustement grossier puis sur le bouton « Ajuster »  pour affiner.
 - Lire le résultat : valeurs des paramètres, écart relatif, ...

Pour obtenir les coordonnées d'un point

- Dérouler le menu « outils »  et choisir la commande « réticule » .
- Déplacer le curseur de la souris au-dessus de la courbe et lire les coordonnées.